

# KINDERRAAD

---

4/12/2019



# KENNISMAKING

---

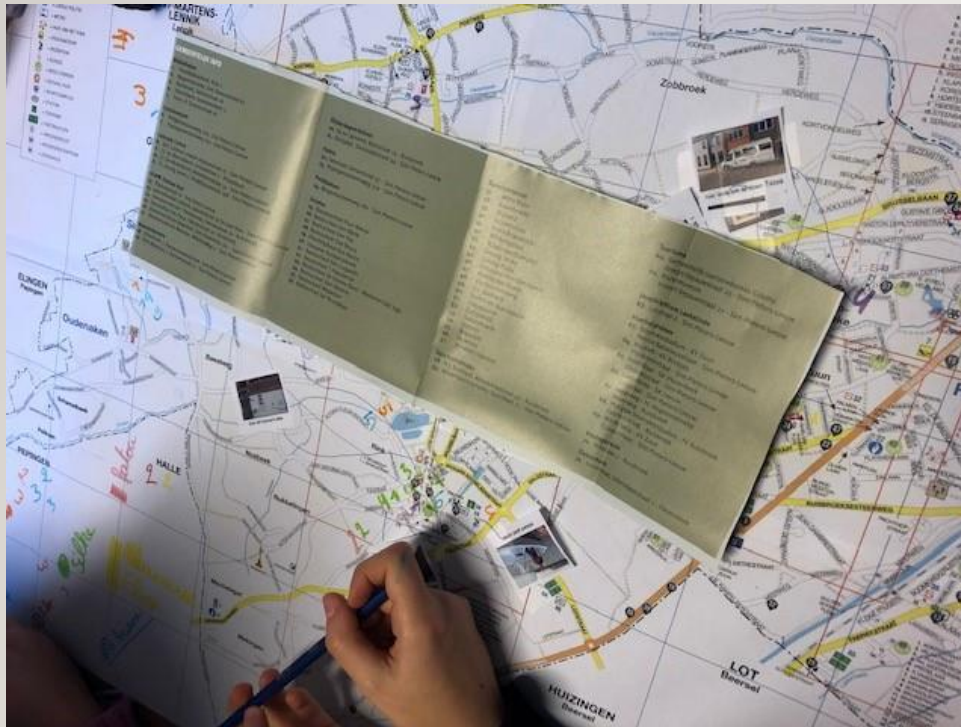


Enkele nieuwe leden sloten deze vergadering aan. Om het ijs te breken en met iedereen kennis te maken speelden we enkele kennismakingsspelletjes.

Zo werd iedereen's geheugen grondig getest tijdens een memory-spel.

Vervolgens werden zowel de acrobatische als communicatievaardigheden getest tijdens een stoelendans.

# WAT DOEN WE?



In onze gemeente is er al aanbod voor kinderen aanwezig: Zo zijn er speelterreinen, speelbossen, pleintjes, jeugdbewegingen, weides, bibliotheek, parken,...

Maar er is nog veel meer en onontdekte parels. Kinderen hebben vaak weet van leuke plekken die de gemeente helemaal niet ziet of kent.

Daarom gaan we de aankomende bijeenkomsten samen op avontuur en maken we een die alle kinderen van de gemeente zal helpen.

De kaart die door alle leden van de kinderraad gemaakt wordt zullen ze ook zelf voorstellen aan de schepenen, burgemeester, ouders, vrienden,... tijdens een zelf opgestelde wandeling doorheen de gemeente.

De eindversie van de kaart wordt aan de schepen en burgemeester gegeven met alle verbeter- en pluspunten.

# DE KAART

Met een grote kaart van de gemeente gingen we aan de slag. Iedereen koos een eigen kleur en samen vulden we de legende en de kaart aan. De volgende dingen werden gevonden en aangeduid op de kaart:

- De woonplaats van elk lid
- Eigen school (als ze op de kaart staat)
- Plekken waar je hobby's hebt
- Overlopen van huistaak : welke plekken maken me blij/ welke plekken maken me triest. ☹️ en 😊 tonen de goede en slechte plekken op de kaart

Hierna hadden we al een vrij goed idee hoe de kaart eruit ziet voor de leden van de kinderraad. Maar we proberen een kaart te maken waar zoveel mogelijk kinderen van SPL iets aan hebben. Dus werden ook de volgende interessante plekken aangeduid op de kaart:

- Jeugddienst
- Bibliotheken
- Basisscholen
- Speelterreinen
- sportcomplexen



# TRAGE WEGEN

---



Na een korte pauze ontbreekt er nog 1 belangrijk element op onze kaart: de trage wegens van Sint-Pieters-Leeuw.

Trage wegen zijn paden die voorbestemd zijn voor niet gemotoriseerd verkeer en ideale wegen om de buurt mee te verkennen.

Deze komen dus zeker van pas tijdens onze wandeling en worden met fluo aangeduid op de kaart!

# DE WANDELING

Met behulp van een touwtje en meetlint werd bepaald hoeveel km we gaan wandelen. We proberen verschillende mogelijkheden en pinnen ze met punaises op de kaart.  
Welke wandeling kan de meeste interessante plekken en trage wegen verzamelen?  
We hakken de knoop door en duiden de definitieve wandeling aan met stift op de kaart.



# HET EINDRESULTAAT



# VOLGENDE KEER (WOE 8/I/2020)

---

We spreken af aan het beginpunt van onze wandeling: het Colomakasteel. We proberen zoveel mogelijk onbekende wegen in te slaan en leggen al onze bevindingen vast in interviews met elkaar en omstaanders. Onderweg zullen we foto's maken en op zoek gaan naar rode (slechte) en gouden (goede) vlaggen/dingen. Hier maken we een foto van en duiden ze aan op de kaart. Ook plekken met een verhaal komen aan bod en komen op de kaart terecht. We nemen elkaar mee op ontdekking en tonen elkaar de bijzonderheid van elke plek!

- We gaan wandelen! Voorzie jullie op alle weersomstandigheden.
- Doe kleren en schoenen aan die vuil mogen worden en neem een jas mee die tegen regen kan.

## **Meenemen als je kan:**

- **Digitale fotocamera**
- **Rugzakje**
- **Water**

