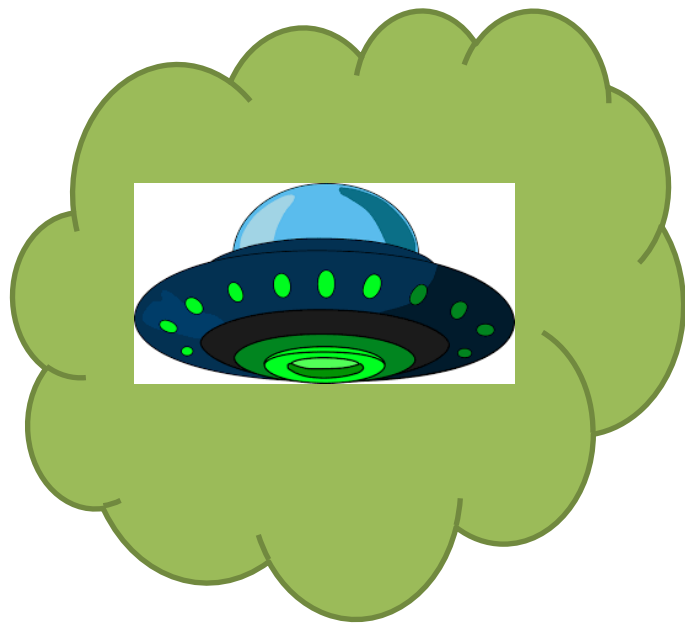


# Schattenzoektocht

## Ruisbroek

Ga je mee op zoek?





**Ruizbroek**

zomervakantie 2020

---

## UFO Alarm!

Ik ben Ali de Aliën.

Ik ben geland op jullie mooie planeet en ben even gaan wandelen.

Nu ben ik mijn weg kwijt naar mijn ruimteschip!

Kunnen jullie me helpen

de weg terug te vinden?

Als dank stuur ik jullie mijn aliën groet,

ALI

pjirgeb jij ezed laatnēila?.....

Rer  
foll  
imp

The  
that  
rela  
the  
beh  
of a



Volg het parcours en los de vragen op! Zo vind je de schatkist!  
Veel plezier!

**CODE SCHATKIST**

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|--|--|--|--|

We vertrekken op de parking van de sporthal AJ Brillard  
Wandelingstraat 54, 1601 Ruisbroek



Volg het plan op de volgende pagina of doe de wandeling met de RouteYou app.  
Instructies om de app te downloaden vind je op [www.sint-pieters-leeuw.be/schatten](http://www.sint-pieters-leeuw.be/schatten)

**Afstand: 4 km**

Bekijk op mobiel





Map Data: © OpenStreetMap Contributors; Cartography: © RouteYou



## Opdracht 1. Wie zoekt, die vindt!

Laten we even opwarmen voor we beginnen.

Wandel richting Fabriekstraat.



Wat zie je op je rechterzijde? .....

Hoeveel zitbanken tel je hier op dit stukje errond? .....

Hier kunnen we enkele oefeningen doen!

Kan jij met je vingers de aliëngroet uitbrengen?

Deze ziet er zo uit:



best wel moeilijk hé



Zet 20 zo groot mogelijke stappen! Gelukt? .....

Hoe ver ben je gestapt denk je? .....

Spring nu 15 keer met beide voeten samen! Gelukt? .....

Verzin een leuke bijnaam voor mij: .....

Indien jij een kleur zou mogen kiezen voor mijn ruimteschip, welke kleur zou je dan kiezen? .....

Wandel verder en buig rechts af op de Fabriekstraat.

**Zo, heel goed! Nu kunnen we onze zoektocht verder zetten!**

## Opdracht 2. Speurneuzen!

In de Fabriekstraat zie je op je weg dit gebouw.

Welk huisnummer zie je aan dit  
wassalon?.....

### Het eerste cijfer heb je nodig voor je eerste code!

Wandel tot je aan je rechterzijde het Kasteel Hemelrijck ziet ( aan OCMW)

Zoek de ingang van het vroegere kasteel. Welke kleur heeft dit gebouw?.....

Hoe noemt de school die hiernaast ligt?

a/ Jef Ruusbroec      b/ Jan Ruusbroec      c/ Jozef Ruusbroec



Kijk even rond. Herken jij deze foto?

Waar is dit? .....

Zoek iets wat rood is. Wat heb je gevonden?.....

Zoek iets wat **groen** is. Wat heb je gevonden?.....

Zoek iets wat **groot** is. Wat heb je gevonden?.....

Zoek iets wat klein is. Wat heb je gevonden?.....

Wat is je favoriete fruit en welke kleur heeft het?.....

Teken je favoriete fruit hieronder!



We steken de Fabriekstraat over en slaan de Kerkstraat in. We lopen richting het kerkplein.

Op je linkerkzijde zie je het buurthuis ter hoogte van nummer 10. Hoe noemt dit?

.....

**Als je deze cijfers van de naam optelt, heb je het tweede cijfer voor je code!**

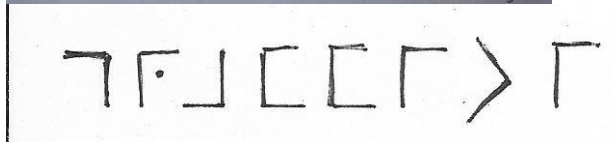
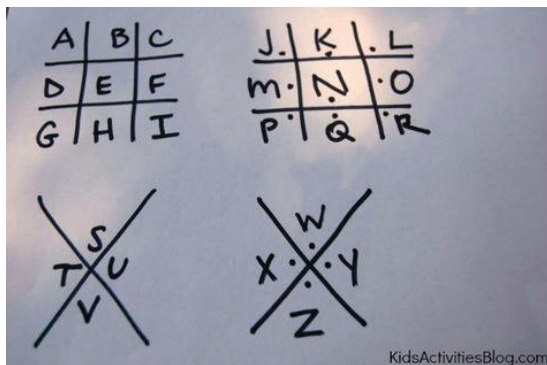
Ter hoogte van welk huisnummer herken je deze foto?



nummer: .....

### Opdracht 3. Code kraker!

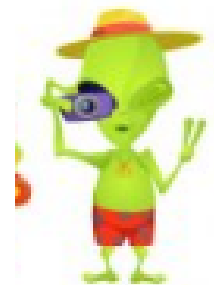
Welk woord zoeken we? Je kan hiervoor de code kraker gebruiken. **TIP:** In de voetgangerstunnel onder het station ga je dit terugvinden.



Oplossing: .....







Op het plein naast de kerk zie je een standbeeld met een soldaat.  
Dit is een herdenking aan een oorlog. Weet jij aan welke oorlog?

.....

Sla linksaf op de Stationsstraat. Wandel verder tot aan het rondpunt en wandel zo verder tot aan de voetgangerstunnel onder het station. Neem deze tunnel tot aan de overkant. Zie je hier het woord dat we zochten in de opdracht hiervoor?.....

Steek de straat over, wandel over de brug van het kanaal en ga rechtdoor tot aan de Ruisbroeksesteenweg.

Neem hier linksaf naar de Meerweg. Je ziet hier de sluis van Ruisbroek.

Wandel iets verder tot je op je linkerzijde een tuincentrum ziet.

Hoe noemt dit?.....

Ga hier via de parking naar het jaagpad en wandel zo verder rechts richting de "Moulins de Rysbroeck". Kenden jullie deze naam al?.....

#### Opdracht 4: Allemaal pootjes!

Hoeveel poten tel jij in totaal?



Antwoord:.....

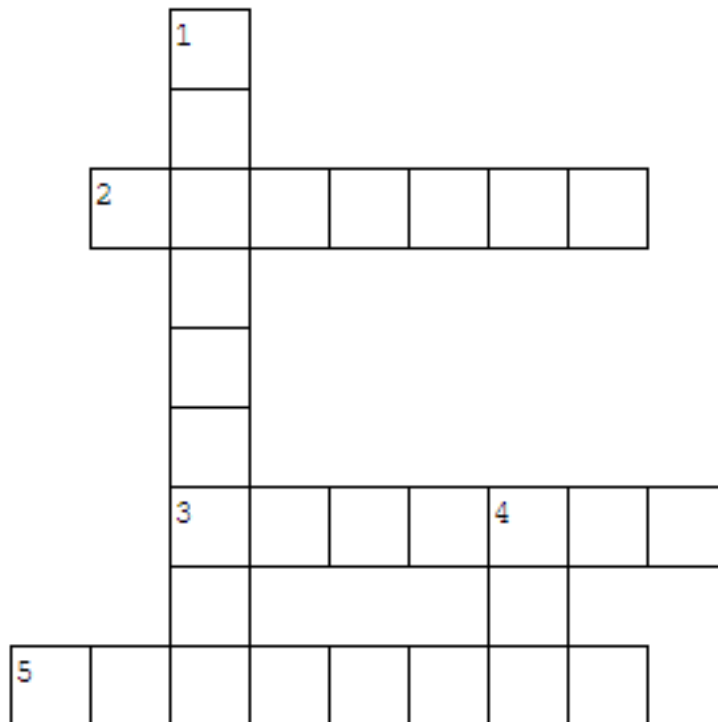
Hoeveel stippen heeft het lieveheersbeestje? **Dat is je derde cijfer voor de code!**

Antwoord:.....



### Opdracht 5: Kruiswoordraadsel

Kan jij de woorden vinden die we zoeken?



#### Horizontaal

- 2. Waarvan heb je er vijf aan elk hand?
- 3. Wat is grijs en heeft een grote slurf?
- 5. Dit heb je wanneer je geen school hebt?

#### Verticaal

- 1. In welke gemeente zijn we gestart?
- 4. Wat is de naam van de aliën?

**Goed gedaan! We zetten onze tocht verder!**

Wandel tot aan de fietsbrug en steek deze over. Neem de trappen en sla linksaf op Gulden Bodemplein en buig rechtsaf op de Brugstraat. Ga rechtdoor en buig dan links af op de Fabriekstraat. Neem het wegje rechts aan de bushalte "Ruisbroek Sportcentrum". Zo kom je uit op de Weverijstraat.

## Opdracht 6: Maak de som!

Hoeveel volledige aliëns tel jij?.....



Ik zie ineens een beetje dubbel van al die aliëns, jij ook?

Hier bevindt zich de nieuwe weverij van linnenweverij Rey-Ainé.  
Gaan wij ook eens weven, maar op een andere manier?



### Opdracht 7. Vlaggenweverij!

Kan jij de juiste vlag met het juiste land aan elkaar weven (verbinden)?

Voor de kleinere kinderen is het voldoende als jullie de Belgische vlag kunnen omcirkelen!



België

Groot-Brittanië

USA

Rusland

Zwitserland

Nederland

Duitsland

Japan

Brazilië

Canada

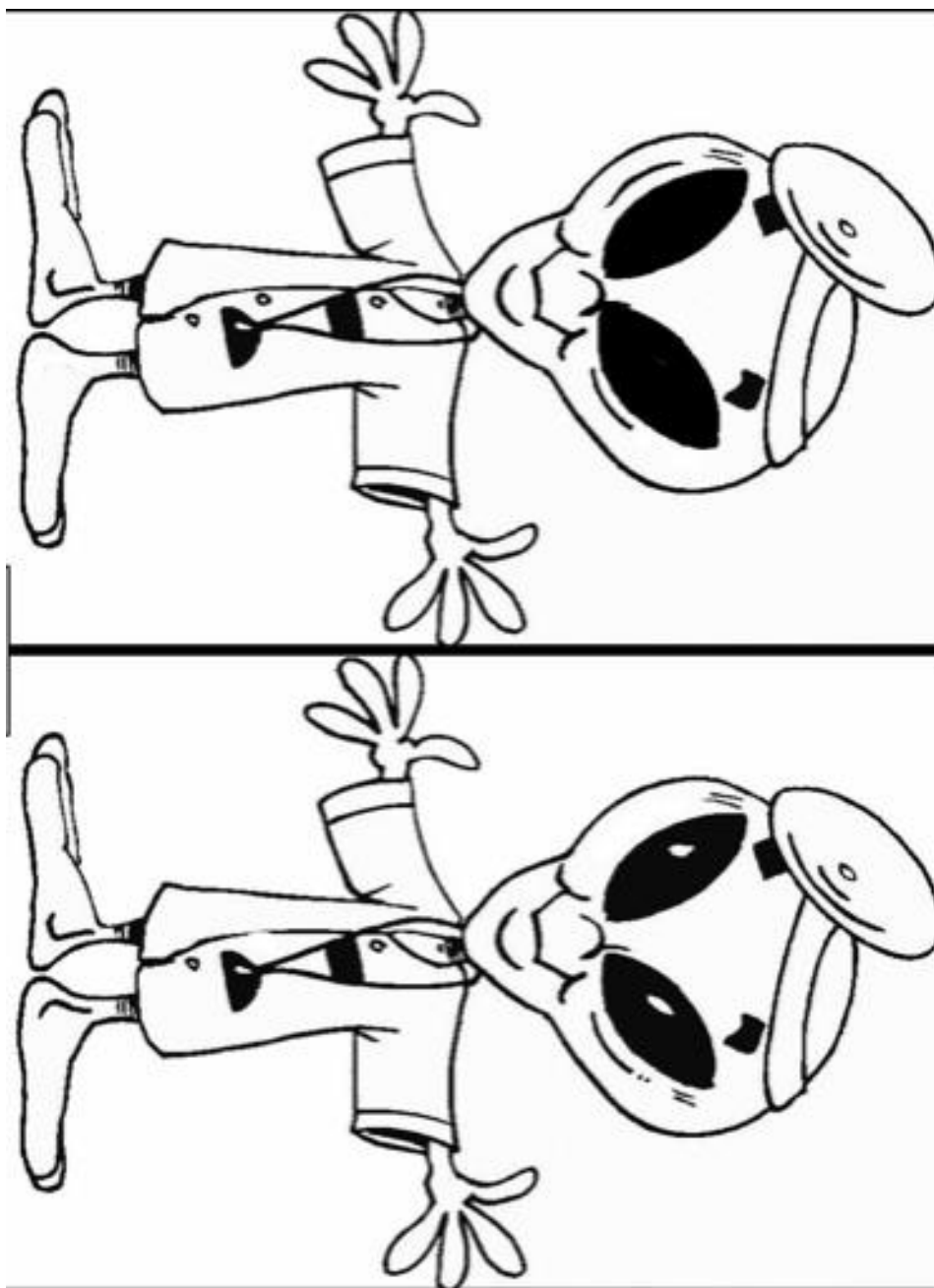
Hoeveel heb je er gevonden? .....

Ken je er nog? Je mag ze hieronder opschrijven en verbinden als je wil!

Sla linksaf richting de Wandelingstraat, op de Wandelingstraat ga je rechtsaf.

### Opdracht 8. Zie jij wat ik zie?

Kan jij de 5 verschillen vinden? Omcirkel de verschillen!



Goed gedaan!

## Opdracht 9. Sporten in het speelbos!

Deze opdracht is simpel. Nadat jullie zo lang verplicht 'in jullie kot' hebben gezeten mogen jullie je nu naar hartenlust uitleven in dit speelbos!

Dans, spring, speel, lach, schater en geniet van de open lucht!

Maak zelf een te gekke opdracht en voer deze uit!

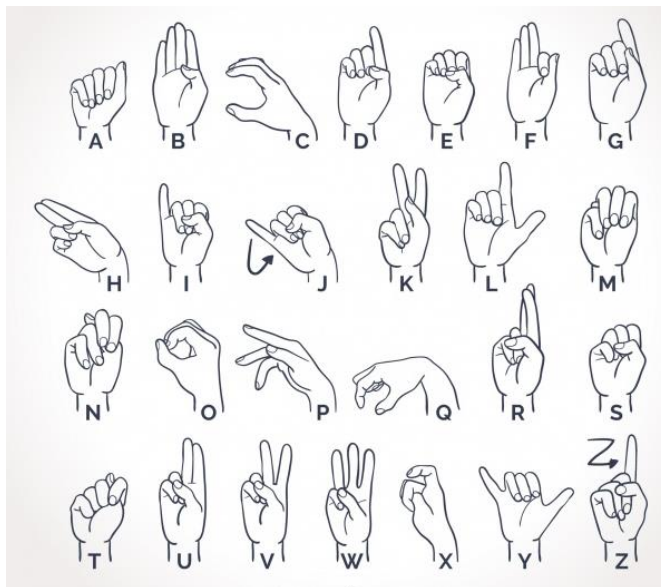


**Dat heb je goed gedaan! Super! Op naar de volgende opdracht!**  
**Wandel terug naar het startpunt van de sporthal A.J. Brillard.**

## Opdracht 10. Gebarentaal

Lukt het jou om gebarentaal te ontcijferen?

Welk cijfer zoeken we aan de hand van de foto's? **Dit laatste cijfer heb je nodig voor de code!**



antwoord: .....



Indien je antwoorden juist zijn, kan je nu met je 4 cijfers de kist openen!



OPGELET!



Gezien Covid 19 is er geen schatkist ter plaatste wegens veiligheidsvoorschriften. Het antwoordformulier mag je in de bus steken die je terugvindt aan de ingang van A.J. Brillard sporthal.

Vergeet het volgende niet in te vullen en we sturen je geschenkje op!

naam:

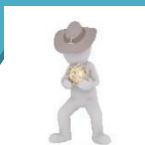
adres:

leeftijd:

tel:

e-mail:

code schatkist:



**Welke zoektocht heb je al gedaan? Omcirkel hiernaast.**

Afbeeldingen van <https://pixabay.com>

Wij verwijzen naar de gemeentelijke website inzake de privacyverklaring  
<https://www.sint-pieters-leeuw.be/privacy>