



Hoooo, ik ben het beul!
De aardmannetjes en de
trollen maken de laatste
tijd zoveel ruzie.

Ik weet hoe dat komt! De plaag
geest van het bos heeft hun
eten gestolen en
verstopt. Willen jullie ons helpen,
zodat er terug vriendschap
heerst in het bos?



Please?

Opdracht 1.

Net na de start, voorbij de eerste brug kan je een boom vinden waar de kleine trollen hun kamp hebben gemaakt.

Kan je de boom vinden?

Hoeveel trollen hebben zich verstopt in deze boom? Noteer het juiste antwoord in het paarse vakje onderaan de pagina.

Opdracht 3.

Geef al de trollen die je onderweg tegenkomt een high five!

Opgelet: Elfjes vinden dat niet zo fijn, dus hen sla je over.

Hoeveel elfjes ben je tegen gekomen? Schrijf het antwoord in het gele vakje.

Is het gelukt? Dikke duim, dat heb je goed gedaan!



Doe het hindernissenparcours.

Opgelet probeer het goed te doen want de aardmannetje kijken van achter een boomwortel of je er niet af valt.



Volg de stappen op de krijt-route.
Zo raak je de weg zeker niet kwijt.



Sta even stil en luister...

Hoor je de aardmannetjes zingen?
Geniet even van hun mooi gezang...

Opdracht 2.

Vóór dat de trollen en aardmannetjes ruzie hadden, konden ze heel leuk spelen met elkaar en met al hun andere vriendjes van het bos.

Hier vind je een lijst met hun 8 beste vriendjes.

7 vriendjes hangen verstopt in de boom. Kan jij ontdekken wie er ontbreekt? Schrijf het cijfer van het ontbrekend vriendje in het rode vak.



1 =



5 =



2 =



6 =



3 =



7 =



4 =



8 =



Opdracht 4.

Op een plek staat een kookpot.
Zoek een stok om mee te roeren en maak het lievelinskostje van de aardmannetjes

Dit is hun recept:

- Neem 3 blaadjes en doe ze in de kookpot.
- Voeg er 5 takjes bij.
- Roer er een handvol groene blaadjes onder.
- Neem er nu weer 2 takjes uit.
- Nog eens goed roeren en KLAAR!

Hoeveel takjes zijn er nu nog in de pot? Zet dit cijfer in het groene vakje onderaan deze pagina

Giet je het kookpotje ook weer leeg?

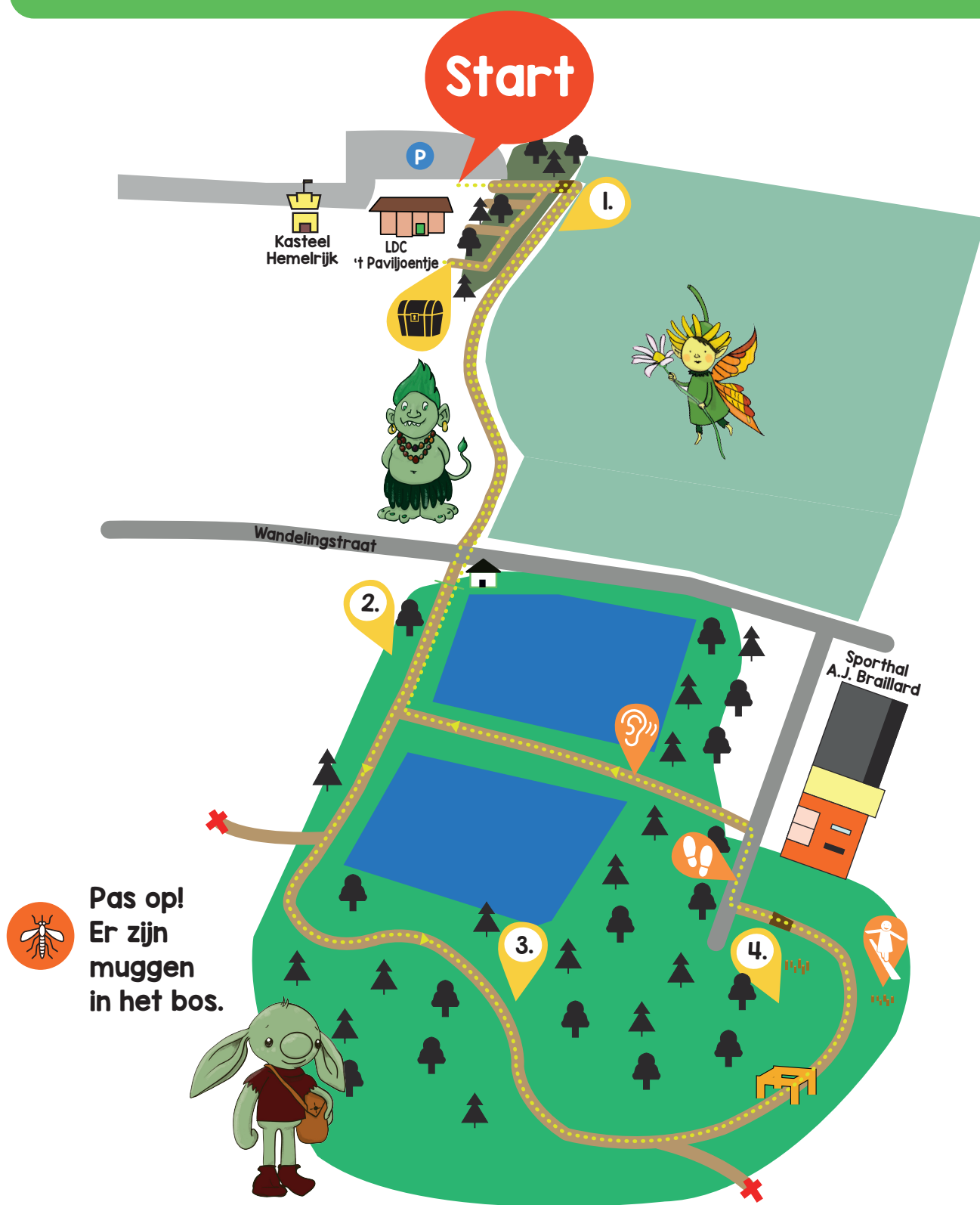
--	--	--	--

RUZIE IN HET TOVERBOS

wandeling SCHATTEN VAN Vlieg RUISBROEK



Welkom op de schatten van vlieg - tocht, via deze kaart kan je de route volgen. Op de achterkant kan je de opdrachten vinden. Als alles goed verlopen is heb je op het einde van de tocht de juiste code om het slot van de verborgen kist te openen!



Ter info

Tijdens deze wandeling liggen er voorwerpen klaar voor bepaalde opdrachten. Heb je het gevoel dat er dingen verdwenen zijn of is er iets onduidelijk? Geef dan een seintje aan jeugddienst@sint-pieters-leeuw.be of bel via 02 371 14 25.